

Программа и описание курса

## **Разработка мобильных приложений. Фреймворк ФМП Android.**

### **Продукт «Форсайт. Мобильная платформа»**

**Целевая аудитория:** курс разработан для специалистов, которые хотят научиться разрабатывать мобильные приложения с использованием фреймворков продукта «Форсайт. Мобильная платформа»

**Для успешного прохождения курса рекомендуется:**

- иметь знания и опыт работы в сфере мобильной разработки Android;
- понимать особенности работы с продуктом Форсайт. Мобильная платформа и иметь опыт ее базового администрирования.

**Длительность курса:** 1 неделя.

**Объем курса:** в среднем на изучение курса уходит 11 часов.

8 часов на изучение материала курса + 3 часа на выполнение практического задания.

**Формат курса:** изучение материалов курса выполняется в самостоятельном формате.

Курс состоит из разделов, которые содержат перечень тем, относящихся к определенной задаче разработки для мобильной платформы.

Для закрепления материала курса слушателям предоставляется практическое задание, которое можно выполнять в удобное для себя время, а также инструкция по установке шаблонного мобильного приложения, служащего для демонстрации возможностей разработки.

Во время прохождения курса и выполнения практического задания слушатели имеют возможность задавать вопросы в чате.

**После прохождения курса** слушатели смогут написать приложение с использованием фреймворков ФМП или написать понятную постановку для разработчика.

Курс включает следующие **основные темы**:

№	Рассматриваемые темы	Самостоятельное изучение теории и примеров, ч	Время на практическую работу, ч
1	1.1. Фреймворк и общие принципы работы с ним. 1.2. Процесс подключения фреймворка к проекту.	1	0,5
2	2.1. Настройка подключения к мобильной платформе: установка настроек для подключения к серверу ФМП, методы проверки статуса сервера.	1	0,5
3	3.1. Работа с учетными данными пользователя на мобильной платформе, методы аутентификации и смены пароля пользователей API.	2	0,5
4	4.1. Работа с данными ресурсов, общая схема работы с данными на устройстве. 4.2. Схема ресурсов и метод для ее получения. 4.3. Методы загрузки данных с сервера ФМП и их особенности. 4.4. Локальное кэширование. 4.5. Метод запроса данных с фильтрацией. 4.6. Методы работы с локальными базами данных на мобильном устройстве и их шифрование.	2	0,5
5	5.1. Работа с файловым хранилищем платформы: общая информация. 5.2. Общая схема работы с файлами на устройстве. 5.3. Методы получения схемы файлового хранилища. 5.4. Методы работы с файлами и директориями в файловом хранилище. 5.5. Метод поиска по дочерним элементам. 5.6. Метод получения метаинформации о файле.	1	0,5
6	6.1. Работа с push-уведомлениями: общая информация. 6.2. Инструкция по выпуску и настройке сертификата для приложения. 6.3. Методы работы с токенами устройств. 6.4. Методы работы с топиками и сообщениями.	1	0,5
<b>Итого, часов</b>		<b>8</b>	<b>3</b>
		<b>11</b>	